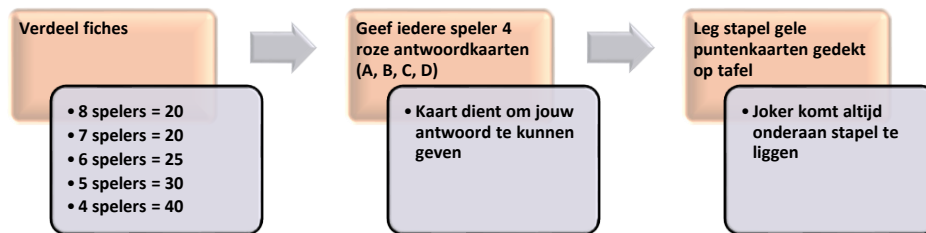
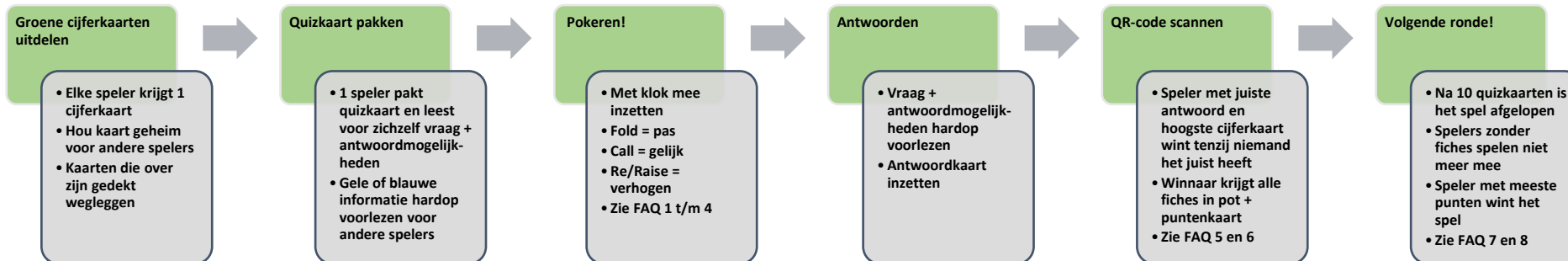


Ready?



Play!



Win!

FAQ 1: Moeten spelers verplicht fiches inzetten?

Alleen de eerste speler links van de speler die het quizkaartje pakt, is verplicht om 1 geel fiche in te zetten

FAQ 2: Wanneer is de inzetronde afgelopen?

Het inzetten gaat door totdat elke speler dezelfde waarde aan fiches ingezet heeft of gepast is

FAQ 3: Wat gebeurt er als een speler (extra) fiches inzet waarnaar alle andere spelers passen?

De speelronde is afgelopen. De betreffende speler krijgt alle fiches in de pot en een puntenkaartje

FAQ 4: Wat als een speler niet meer genoeg fiches heeft om de inzet van een andere speler gelijk te maken?

Deze speler kan nog steeds de ronde winnen door all-in te gaan. Spelers verliezen maximaal het aantal fiches gelijk aan de inzet van de winnaar van de ronde

FAQ 5: Wat is het juiste antwoord op een quizvraag?

Op elk quizkaartje staat een QR-code. Scan deze QR-code met de camera van je telefoon. Het juiste antwoord wordt getoond (A, B, C, D)

FAQ 6: Wie wint als na het scannen van de QR-code blijkt dat niemand het juiste antwoord heeft?

Van de spelers die een antwoordkaart ingezet hebben, wint de speler met de laagste cijferkaart

FAQ 7: Wie mag de volgende ronde een quizkaartje pakken?

Van de spelers die een antwoordkaart ingezet hebben, mag de speler met de laagste cijferkaart de volgende ronde een quizkaart pakken (ongeacht of deze speler het juiste antwoord gegeven heeft).

FAQ 8: Waarom zijn er 3 kleuren puntenkaarten en een jokerkaart?

Punten op puntenkaartjes van dezelfde kleur mogen met elkaar vermenigvuldigd worden. Bij de joker mag de speler zelf de kleur bepalen. De joker wordt altijd in de laatste ronde gespeeld